

Výnos č. 4 STK

SYSTÉM SOUTĚŽÍ

závazný pro pořádání soutěží započítávaných do žebříčku Českého poháru i stavu seriálu M ČR včetně mezinárodních soutěží pořádaných v ČR

V zásadě jsou všechny soutěže pořádány podle Pravidel soutěží v šermu a platných změn a dodatků.

1 Soutěž organizuje pořadatelský výbor nebo ředitel. Před začátkem soutěže se ustaví technické ředitelství, které má toto obvyklé složení: ředitel soutěže, hlavní rozhodčí a další člen, přičemž tito jsou z různých oddílů.

2 Uspořádání soutěží jednotlivců

2.1 1.kolo - skupinový systém - 6-7 členné skupiny (v případě nutnosti i 5 členné). Do 1.kola soutěže se nasazuje podle aktuálního žebříčku Českého poháru (nikoliv podle stavu seriálu M ČR) s přihlédnutím k oddílové příslušnosti závodníků t.j. závodníci z jednotlivých oddílů jsou rovnoměrně rozděleni do všech skupin (závodníci, kteří nebodovali do žebříčku, se nasazují dle výkonnostních tříd, beztrídí se rozdělují losem opět s přihlédnutím k oddílové příslušnosti závodníků).

Při startu zahraničních závodníků je doporučeno za pomoci zahraničních trenérů či funkcionářů, resp. našich trenérů ohodnotit jejich úroveň a přiřadit jim nasazení. (Pokud nejsou zahraniční závodníci nasazení, jsou skupiny 1.kola doplněny našimi nenasazenými tj. nejslabšími závodníky a zahraničními závodníky tj. většinou silnějšími a celá soutěž je znehodnocena nerovnoměrnými skupinami.)

Po prvním kole je vyřazeno 20 - 30 % závodníků na základě koeficientu. (Pro soutěže mládeže mimo finále Mistrovství ČR je doporučeno, aby všichni závodníci z 1.kola postoupili do eliminace. Z treninkových důvodů je možno použít i pro dospělé kategorie.)

Eliminace - eliminace bez oprav (128 nebo 64 nebo 32 nebo 16) až do osmičlenného finále. Při nasazování závodníků do přímé eliminace se nepřihlíží na oddílovou příslušnost, všichni závodníci jsou nasazení podle koeficientu ze skupin 1.kola. Finále - 8 členné finále je pokračováním přímé eliminace.

2.2 Doporučení pro zvýšení zátěže na domácích soutěžích:

Obecně je doporučeno pořadatelům použít systém s více koly skupinově, kdy do dalšího skupinového kola postupuje minimálně 70 % závodníků na základě výsledků předchozího kola a do eliminace postupuje z posledního skupinového kola 70-80% závodníků na základě výsledků posledního skupinového kola a nasazení do eliminace se provádí na základě součtu výsledků posledních dvou skupinových kol. Podobně je doporučeno použít systém eliminace s opravami. Zvláště silně je toto vše doporučeno u soutěží s malým počtem startujících (méně než 24). Pořadatel je povinen systém soutěže vyvést před začátkem soutěže

2.3 OBECNÉ ZÁSADY ZÁPASŮ PŘI SOUTĚŽÍCH JEDNOTLIVCŮ

2.3.1 Ve skupinách 1.kola: šermuje se na 5 zásahů a 3 minuty čistého času.

2.3.2 V eliminaci: šermuje se na 15 zásahů a 3x3 minuty čistého času s 1 minutovými přestávkami, při nichž může trenér radit svému závodníkovi.

2.3.3 Ve finále: šermuje se se stejnými pravidly jako v eliminaci.

V případě nerozhodného výsledku po uplynutí předepsané doby se nastaví jedna minuta do dosažení prvního rozhodujícího zásahu. Před obnovením boje vrchní rozhodčí určí losem toho šermíře, jenž bude vítězem zápasu v případě nerozhodného výsledku po uplynutí nastavené minuty - toto platí pro skupiny 1.kola i přímou eliminaci včetně finále soutěže jednotlivců a pro zápasy utkání družstev.

Do tabulky se zapisuje skutečně dosažený výsledek. Po uplynutí času se zapíše skutečný stav tj. např. V3 : P2. V případě rovnosti zásahů (např. 3 : 3) po uplynutí času se postupuje, jak je uvedeno výše: vylosuje se výhoda a nastaví 1 minuta. Pokud padne rozhodující zásah, opět se zapíše skutečný stav (tj. V4 : P3). Pokud během nastavené minuty nepadne zásah, vítězí závodník, na jehož straně byla vylosována výhoda, a zapíše se opět skutečný stav (tj. V3 : P3).

Zásahy se ve všech zbraních počítají pouze do stavu 4 : 4, resp. 14 : 14. Po tomto stavu se v kordu dále nepočítá soubod. Padne-li soubod, zápas se zastaví a závodníci pokračují v boji po povelu "Vpřed" tam, kde k soubodu došlo. Po uplynutí základního času se postupuje stejně, jak je uvedeno výše.

Prvním kritériem pro určení pořadí po bojích ve skupinách je podíl získaných vítězství a vybojovaných zápasů, druhým rozdíl daných a obdržených zásahů a třetím je vyšší počet daných zásahů.

3 Uspořádání soutěží družstev

3.1 Každé družstvo se skládá ze 3 šermířů (s event.1 náhradníkem), kteří jsou vždy z 1 oddílu. Každý oddíl může postavit libovolný počet družstev. Od 4 startujících družstev proběhne soutěž eliminací, která může být neúplná, 3 startující družstva bojují každé družstvo s každým. Soutěž je vybojována při počtu nejméně 3 startujících družstev ze 2 různých oddílů.

Družstva se zařadí do tabulky podle součtu umístění členů družstva na předcházející soutěži jednotlivců (sčítají se pouze umístění 3 nejlepších členů družstva), při čemž se počítá konečné umístění v celkovém pořadí bez redukce o závodníky, kteří nestartují v soutěži družstev. U člena družstva, který v soutěži jednotlivců nestartoval, se jako umístění bere počet startujících zvýšený o 2. Nejlepší je družstvo s nejnižším součtem umístění.

V případě, že soutěži družstev nepředcházela bezprostředně soutěž jednotlivců, družstva se zařadí do tabulky podle součtu bodů, které získali členové družstva v aktuálním oficiálním žebříčku Českého poháru (sčítají se pouze body 3 nejlepších členů družstva). Člen družstva, který není v žebříčku uveden, má 0 bodů. Nejlepší je družstvo s nejvyšším součtem bodů.

Při nasazování do tabulky se přihlíží k oddílové příslušnosti družstev a v případě potřeby se družstva posouvají tak, aby prvá 4 družstva z oddílu byla v různých čtvrtinách tabulky.

Bojuje se o všechna místa až do 8.místa. Počínaje 9.místem se pořadí určí vstupním pořadím, podle něhož byla družstva nasazena. Pořadatel má právo rozhodnout, že se bude bojovat jen o pořadí do 4.místa, tuto skutečnost je však povinen uvést již v rozpisech.

Pořadí zápasů v utkání proběhne v tomto pořadí:

3-6	6-1	1-4
5-1	3-4	6-2
2-4	5-2	3-5

Družstvo nemůže zahájit utkání s méně než 3 šermíři. Pokud družstvo má náhradníka, kterého předem nahlásilo i uvedlo v sestavě ke konkrétnímu utkání, může kapitán družstva požádat o vystřídání šermíře náhradníkem. Tato výměna se může provést až po skončení zápasu. Šermíř, který byl takto vyměněn, již nemůže v témž utkání nahradit ani v případě nehody jiného šermíře v družstvu. Výměna šermíře musí být oznámena vrchnímu rozhodčímu a kapitánovi druhého družstva před zahájením zápasu, který předchází zápas, v němž nastoupí náhradník.

Pokud v soutěži družstev nastoupí jiný závodník, než je uvedeno v pořadí zápasů, a zjistí se to až po dosažení zásahu jedné ze stran, pak družstvo, které se provinilo, prohrává celé utkání.

3.2 Zápas se šermují na 5 zásahů a 3 minuty dle pořadí uvedeného výše. První dva šermíři v rámci max. 3 min. bojují do 5, další pár začíná od aktuálního stavu a šermuje do 10 zásahů atd. Jestliže uplyne stanovená doba 3 min. a není dosaženo předpokládaného výsledku zápasu (5,10 atd.zásahů), přejímají další dva závodníci výsledek, jímž skončili předchůdci a šermují dále dle rozpisu při dodržení max.doby 3 min. Vítězem se stává družstvo, které jako první dosáhlo max.výsledku 45 zásahů (9x5 zásahů) nebo to družstvo, které dalo více zásahů před uplynutím stanovené doby boje (9x3 min.). V případě, že při posledním zápase uplyne stanovená doba a stav je nerozhodný, postupuje se jako při soutěži jednotlivců (losuje se a nastaví se 1 min.). Odstoupí-li 1 člen družstva i náhradník, družstvo utkání prohrává. Je-li člen družstva vyloučen, družstvo utkání prohrává.

=====

Platí od 1.1.2005